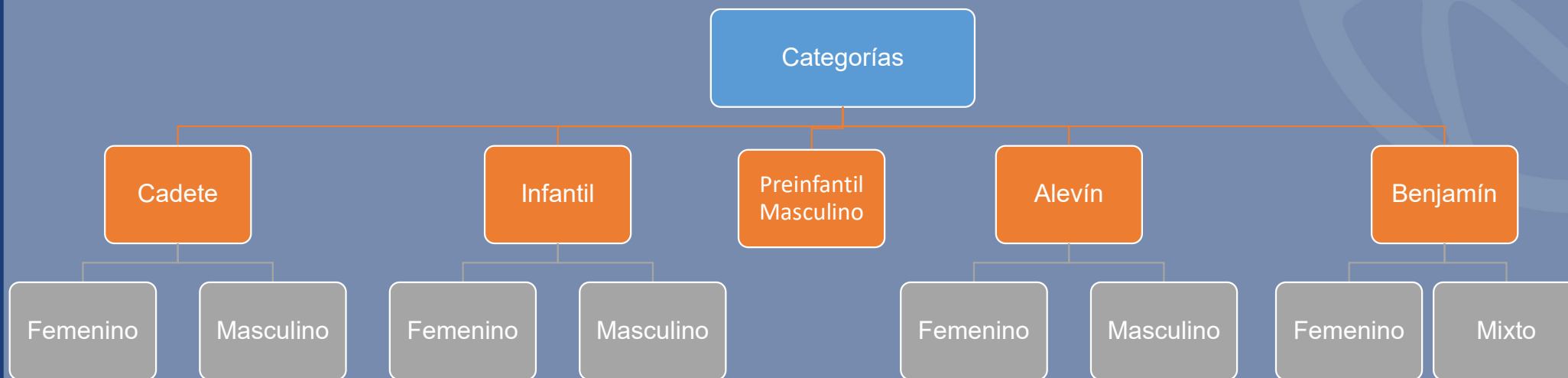


# **REGLAS ESPECÍFICAS FBCV / IR**

## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS IR



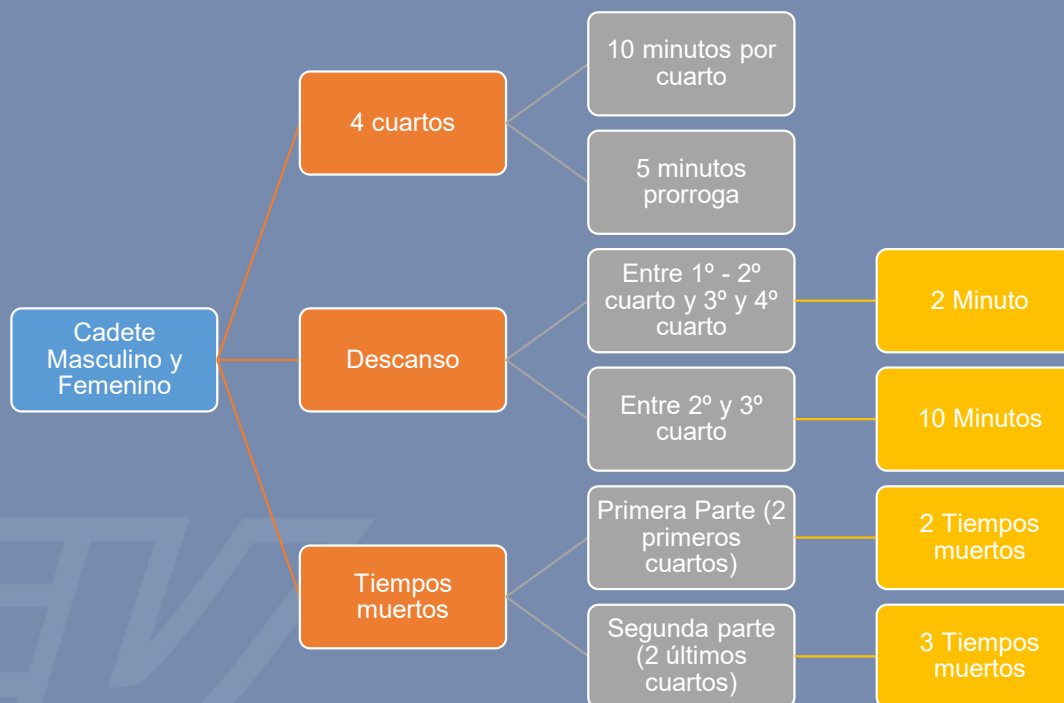
## **REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS IR**

Cuando uno de los equipos supere al otro por +40 puntos, se dejará de anotar las canastas, anotando solo las faltas. Si se produce una infracción grave, se informará.

Cuando se descalifique a un entrenador y no quede ninguna persona mayor de edad con licencia en el staff (ayudante, delegado...) el partido se suspenderá, describiendo la situación en el nuevo formulario de informe.

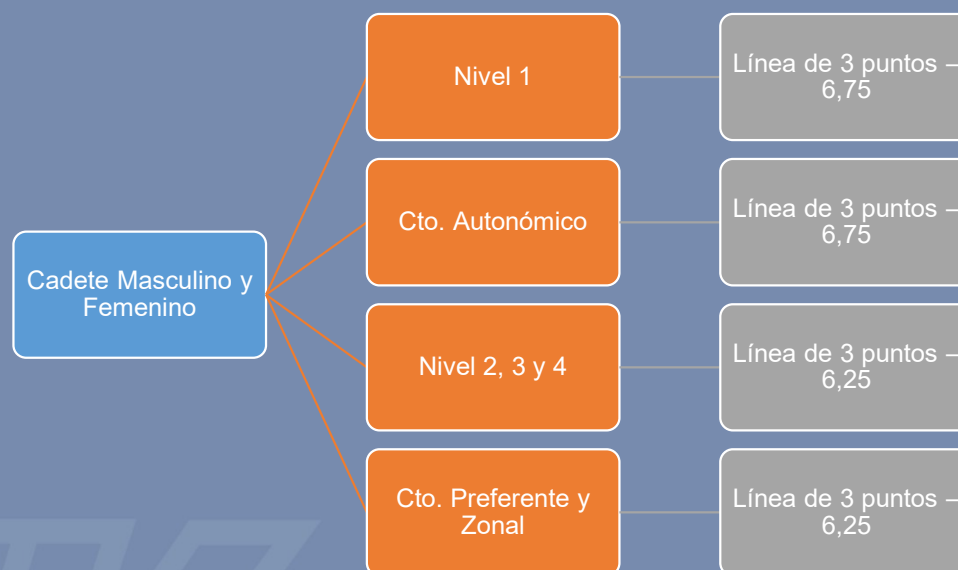
## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS IR

### 1. CADETE MASCULINO Y FEMENINO – TIEMPO DE JUEGO Y TIEMPOS MUERTOS



## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS IR

### 1. CADETE MASCULINO Y FEMENINO – LANZAMIENTO DE 3 PUNTOS



Él árbitra/o tocará el balón después de cada falta, violación o fuera.  
Se jugará a reloj parado

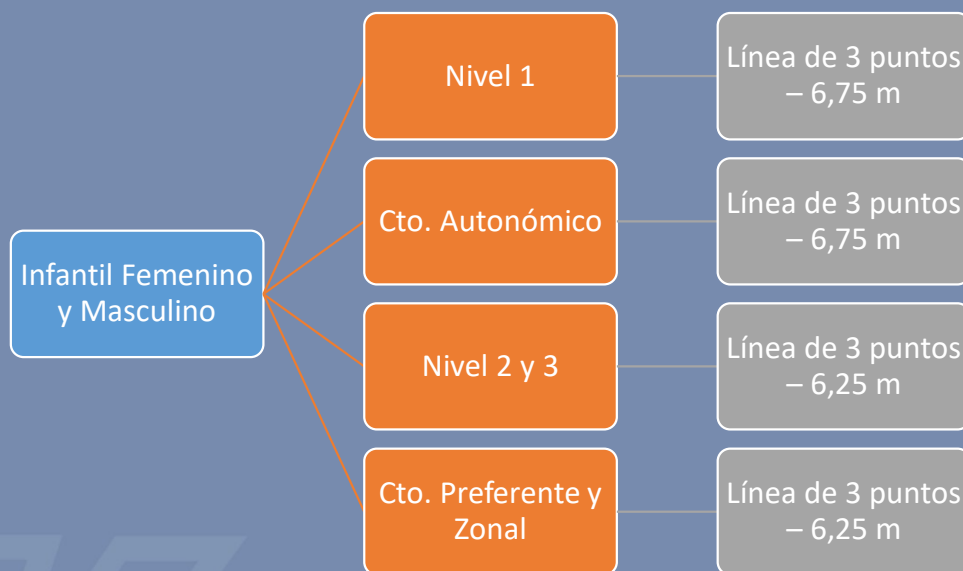
## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS IR

### 2. INFANTIL MASCULINO Y FEMENINO – TIEMPO DE JUEGO Y TIEMPOS MUERTOS



## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS IR

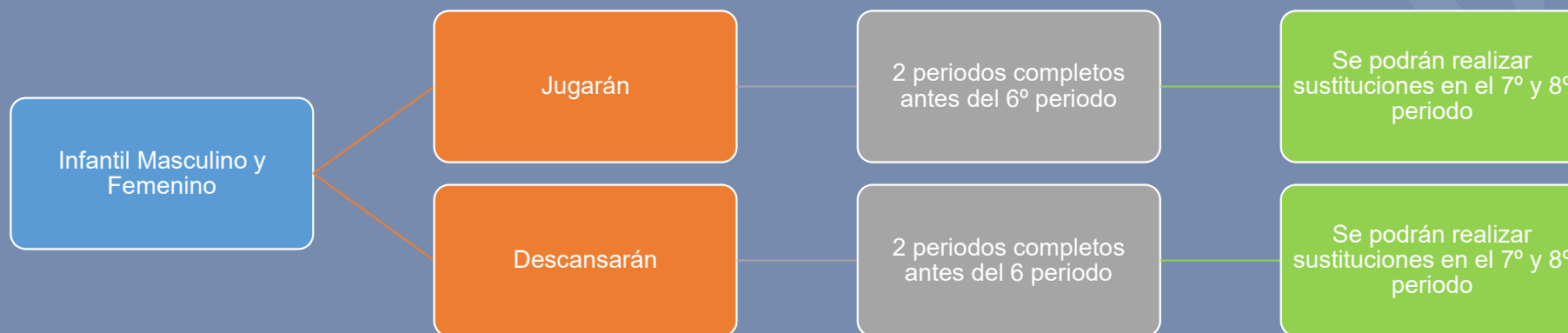
### 2. INFANTIL MASCULINO Y FEMENINO – LANZAMIENTO DE TRES PUNTOS



Él árbitro/a únicamente tocará el balón después de cada falta, sustitución o tiempo muerto.  
Se jugará a reloj parado

## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS IR

### 2. INFANTIL FEMENINO Y MASCULINO – REGLA PASARELA Y SUSTITUCIONES

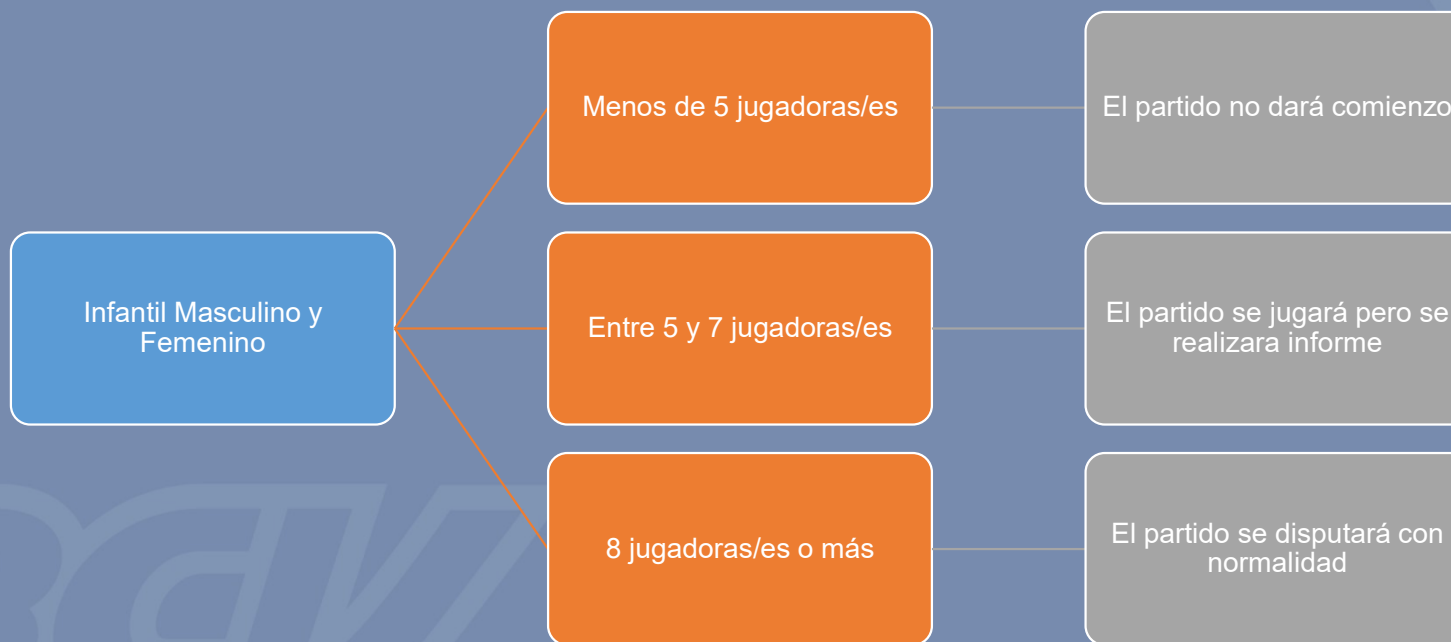


Si un/una jugador/a se lesiona, no contará como periodo jugado completo, ni contará para su sustituto/a como descansado completo



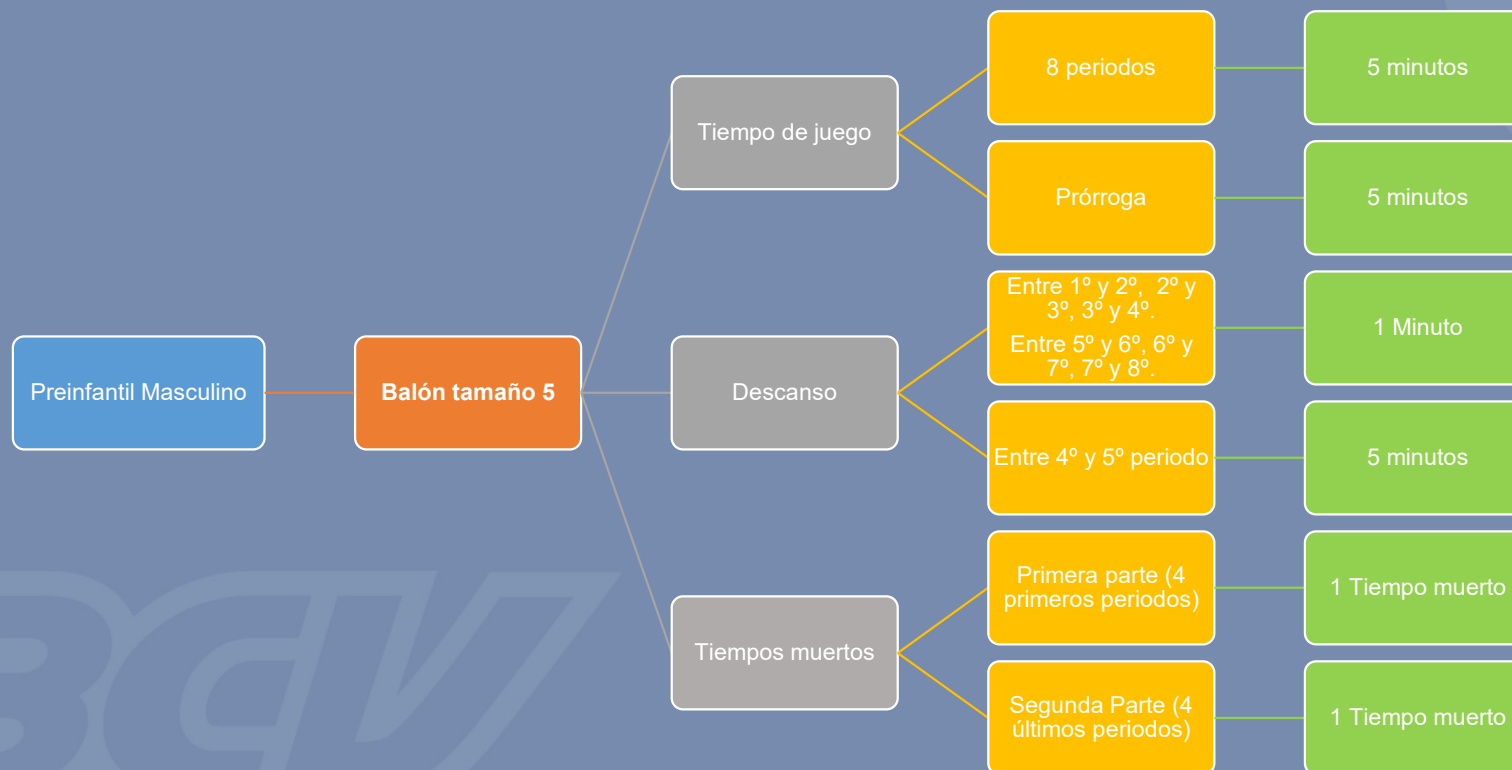
## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS IR

### 2. INFANTIL FEMENINO Y MASCULINO – Nº MÍNIMO DE JUGADORAS/ES



## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS IR

### 3. PREINFANTIL MASCULINO



## **REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS IR**

### **3. PREINFANTIL MASCULINO – LANZAMIENTO DE TRES PUNTOS**

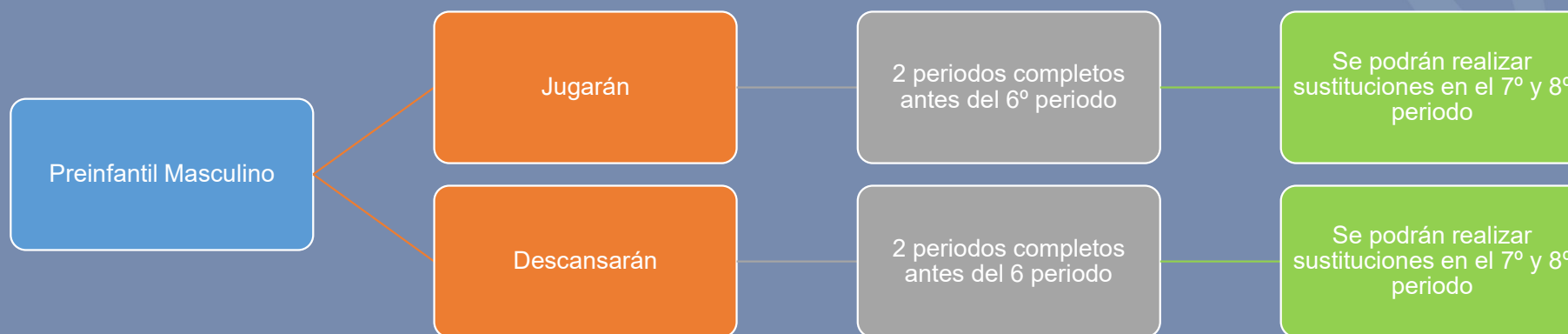
Preinfantil  
Masculino

Línea de 3  
puntos – 6,25 m

Él árbitro/a únicamente tocará el balón después de cada falta, sustitución o tiempo muerto.  
Se jugará a reloj parado

## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS IR

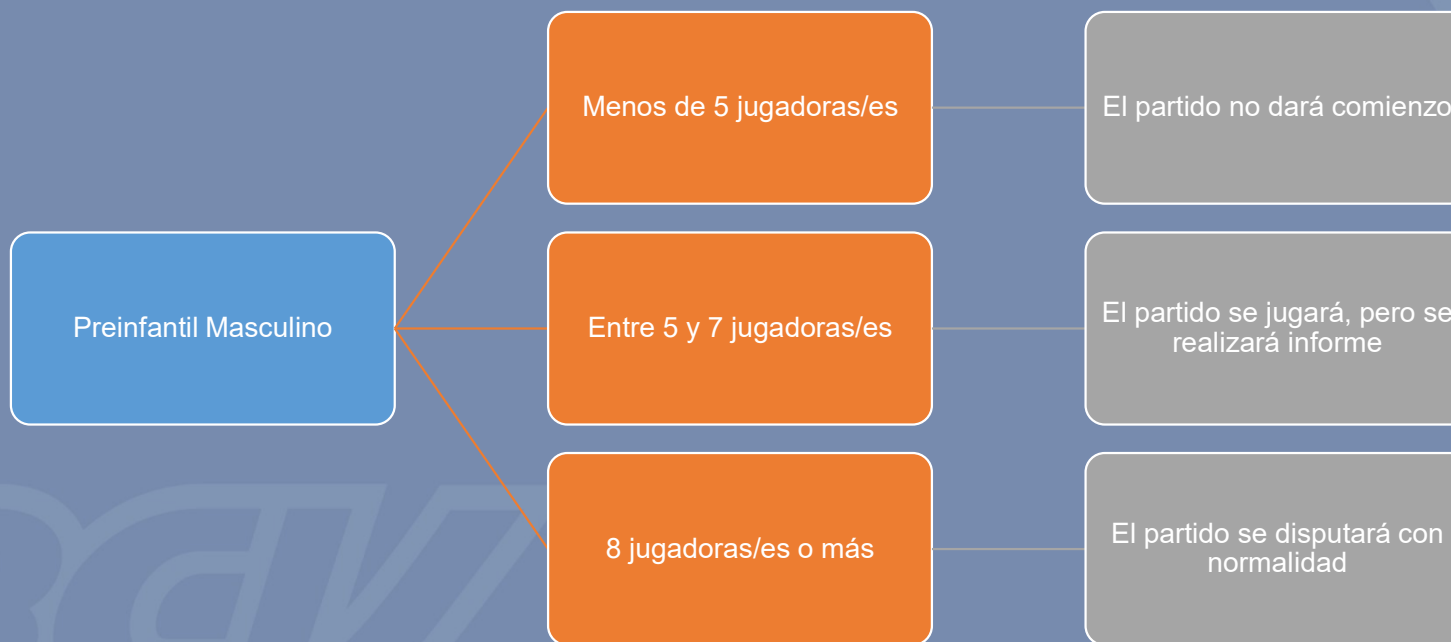
### 3. PREINFANTIL MASCULINO – REGLA PASARELA Y SUSTITUCIONES



Si un/una jugador/a se lesiona, no contará como periodo jugado completo, ni contará para su sustituto/a como descansado completo

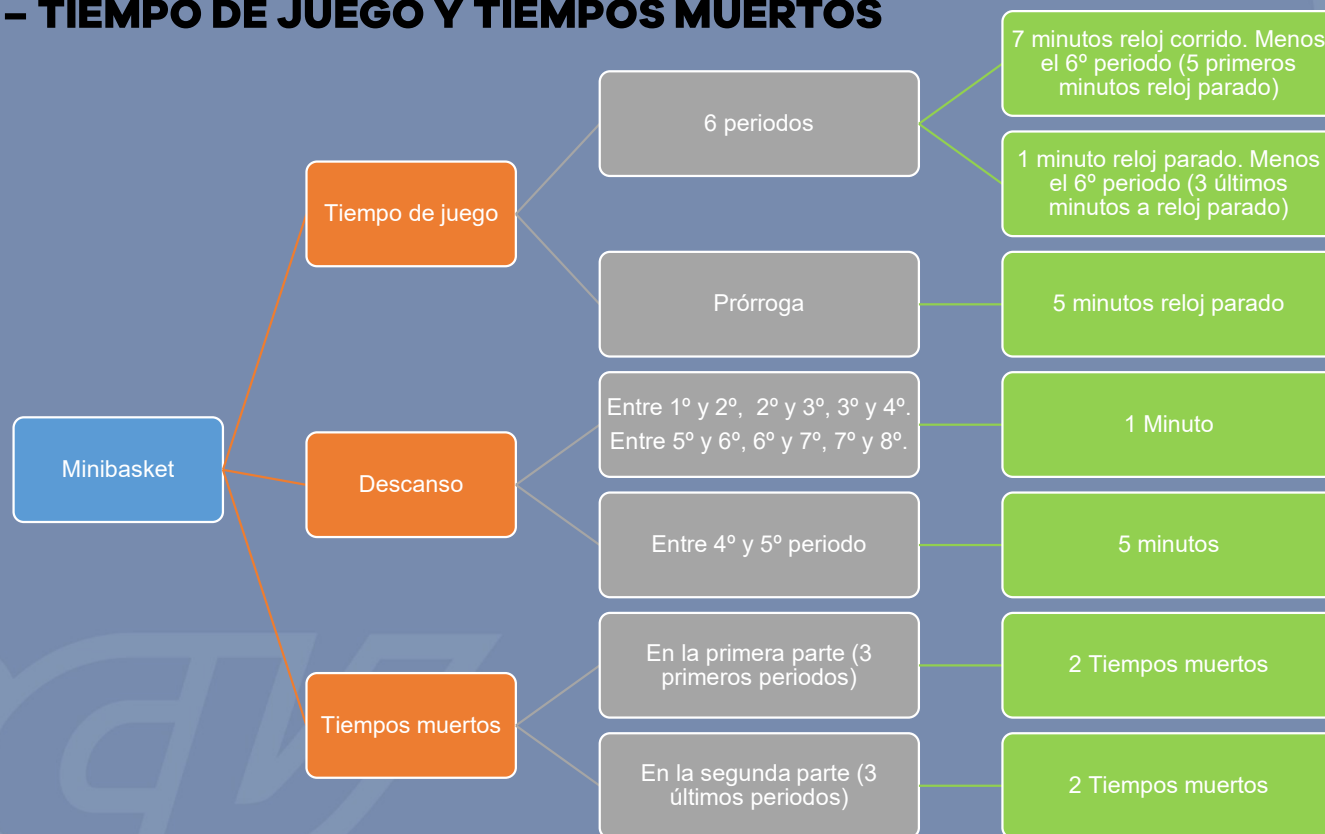
## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS IR

### 3. PREINFANTIL MASCULINO – Nº MÍNIMO DE JUGADORAS/ES



## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS IR

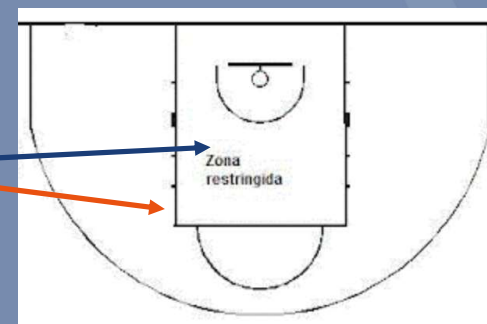
### 4. MINIBASKET – TIEMPO DE JUEGO Y TIEMPOS MUERTOS



## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS IR

### 4. MINIBASKET - LANZAMIENTO DE TRES PUNTOS Y DEFENSA

Cada lanzamiento fuera de la zona restringida (zona o botella), valdrá 3 puntos. El jugador/a no pisará ni la línea ni el interior de la zona hasta que el balón haya tocado el aro o entrado a canasta.

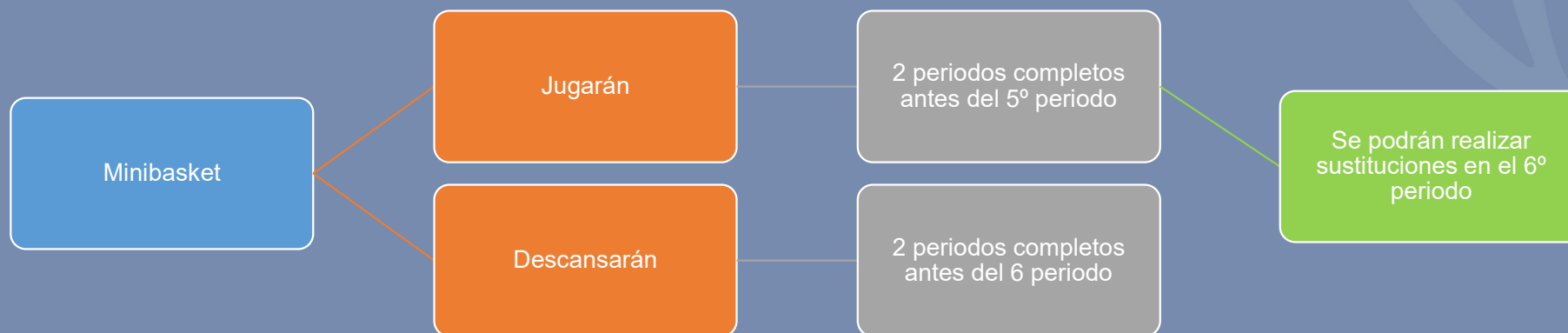


Cuando un equipo supere al otro +25 puntos, no podrá presionar a todo el campo, siendo motivo de falta técnica al entrenador si no hace nada por evitarlo.



## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS IR

### 4. MINIBASKET – REGLA PASARELA Y SUSTITUCIONES

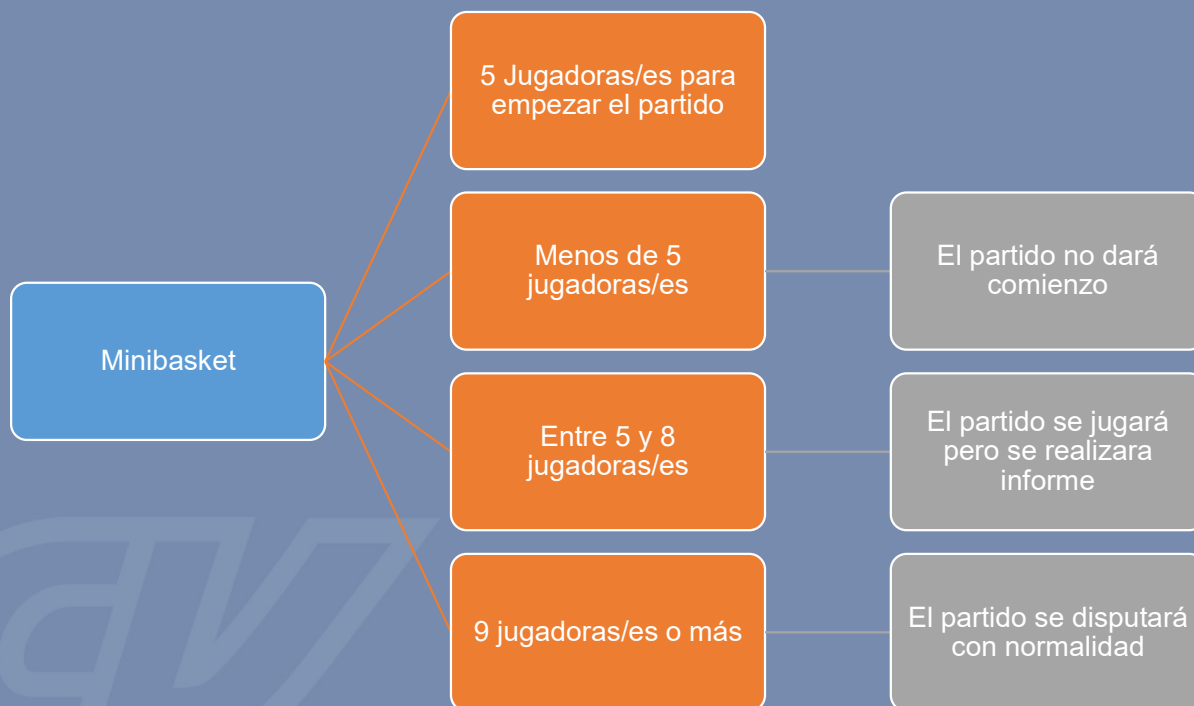


Él árbitro/a únicamente tocará el balón después de cada falta, sustitución o tiempo muerto.



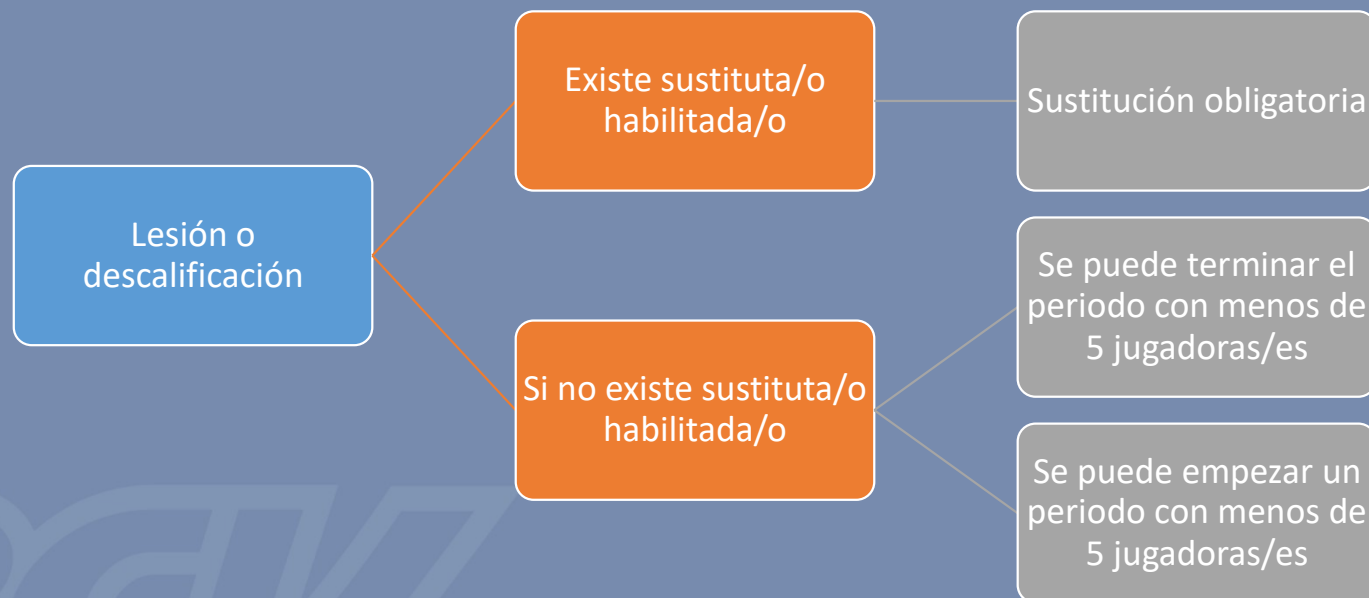
## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS IR

### 4. MINIBASKET – N° MÍNIMO DE JUGADORAS/ES



## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS IR

### 5. INFANTIL, PREINFANTIL Y MINIBASKET – SUSTITUCIÓN POR LESIÓN CON REGLA PASARELA





FBCV



**FEDERACIÓN BALONCESTO COMUNIDAD VALENCIANA**