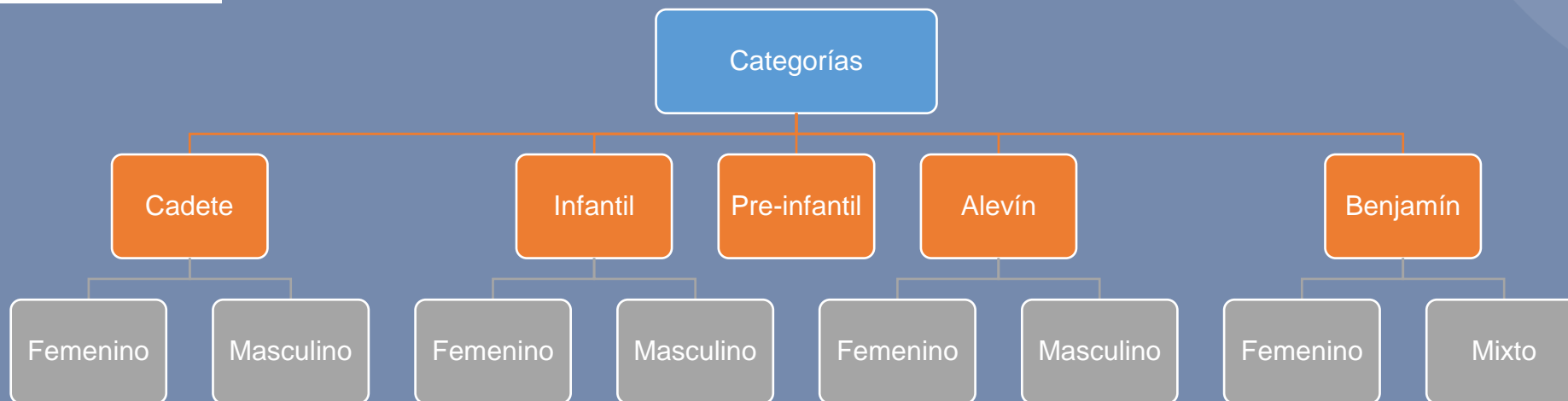


Reglas IR, flecha de alternancia y Señales



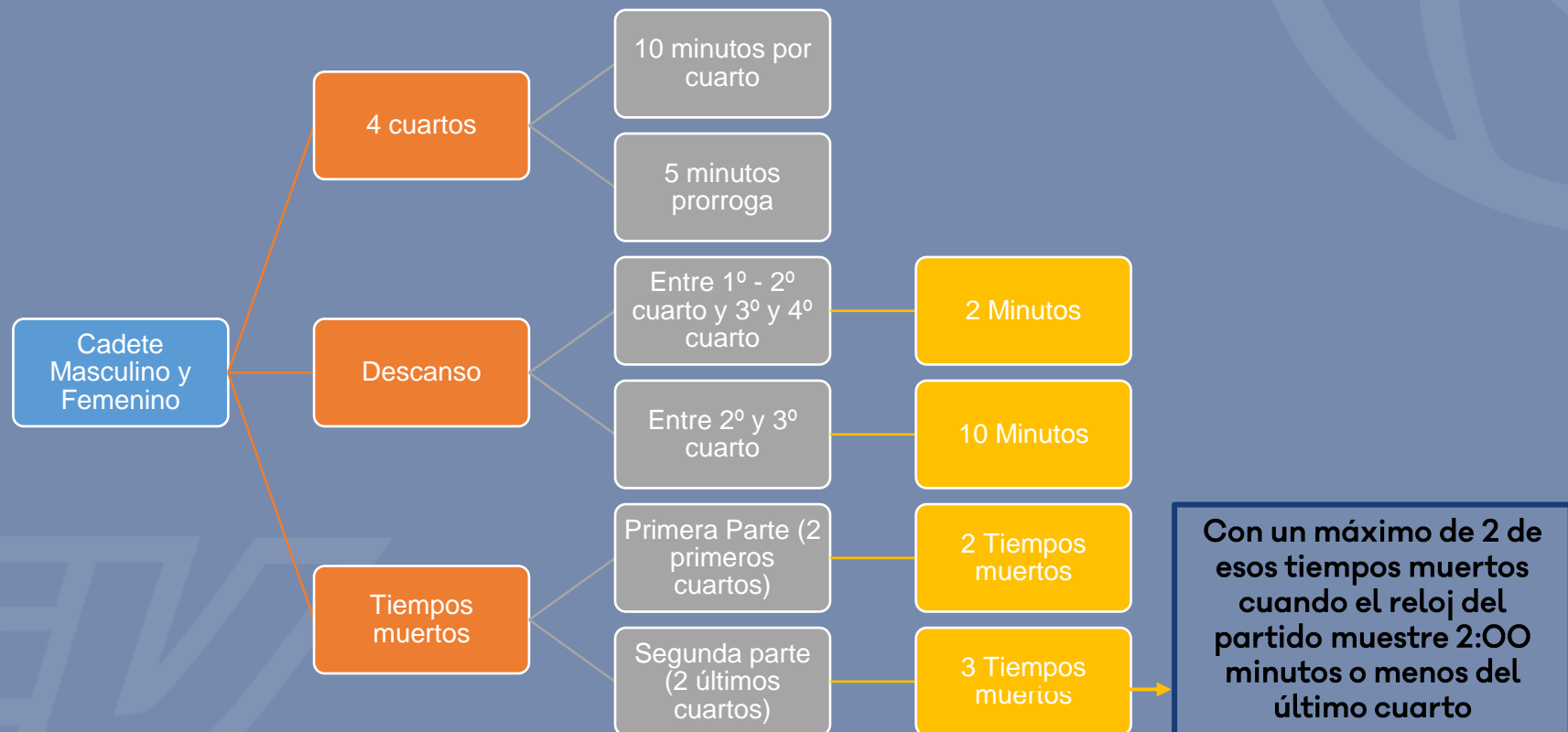
REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR



En todas las categorías IR el acta se cerrará cuando lleguen a una diferencia de +40 puntos, se dejará de anotar las canastas, anotando únicamente las faltas.

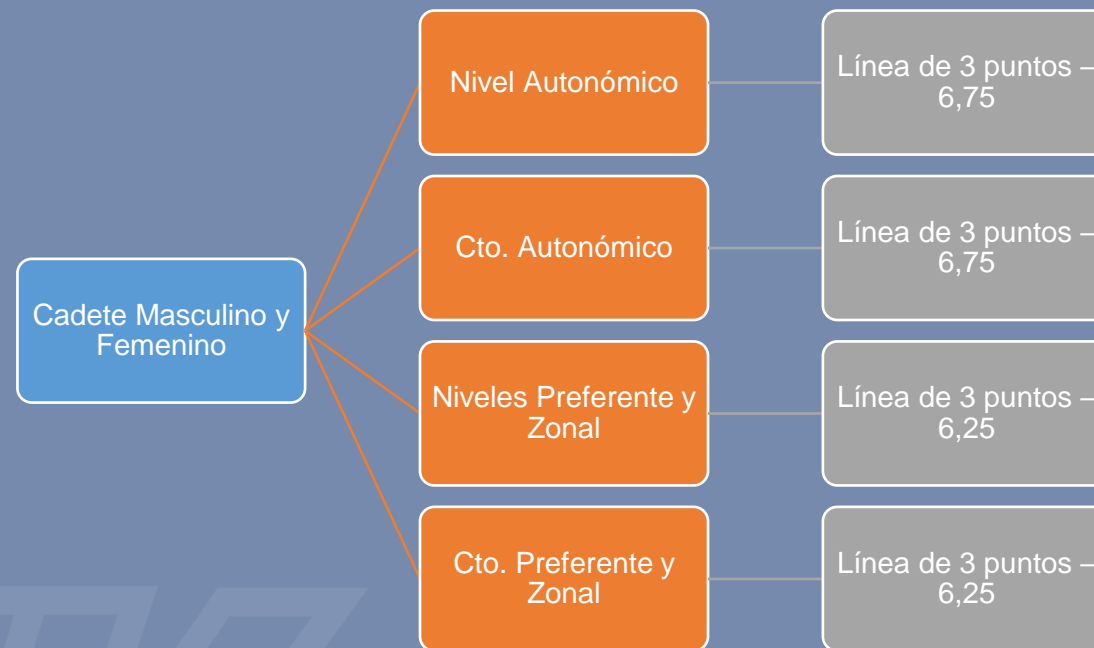
REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

1. CADETE MASCULINO Y FEMENINO – TIEMPO DE JUEGO Y TIEMPOS MUERTOS



REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

1. CADETE MASCULINO Y FEMENINO – LANZAMIENTO DE 3 PUNTOS



Él árbitra/o tocará el balón después de cada falta, violación o fuera.
Se jugará a reloj parado

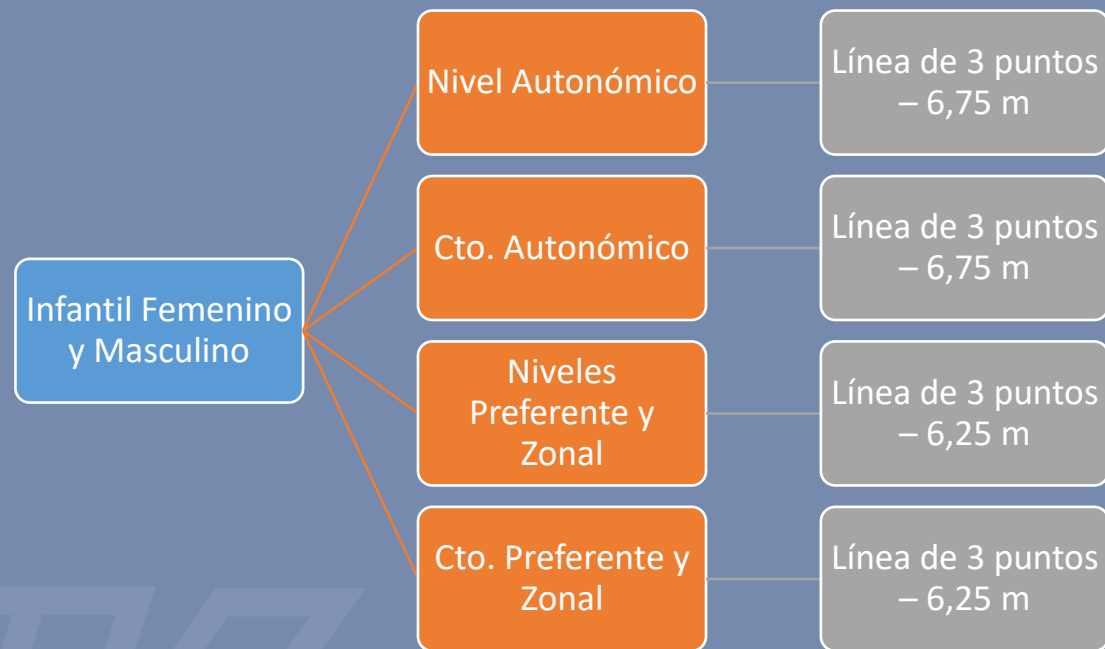
REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

2. INFANTIL MASCULINO Y FEMENINO – TIEMPO DE JUEGO Y TIEMPOS MUERTOS



REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

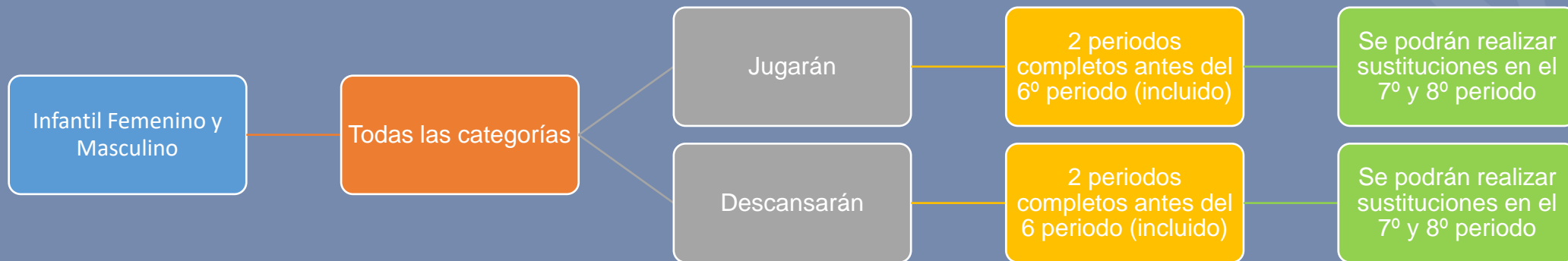
2. INFANTIL MASCULINO Y FEMENINO – LANZAMIENTO DE TRES PUNTOS



Él árbitro/a únicamente tocará el balón después de cada falta, sustitución o tiempo muerto.
Se jugará a reloj parado

REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

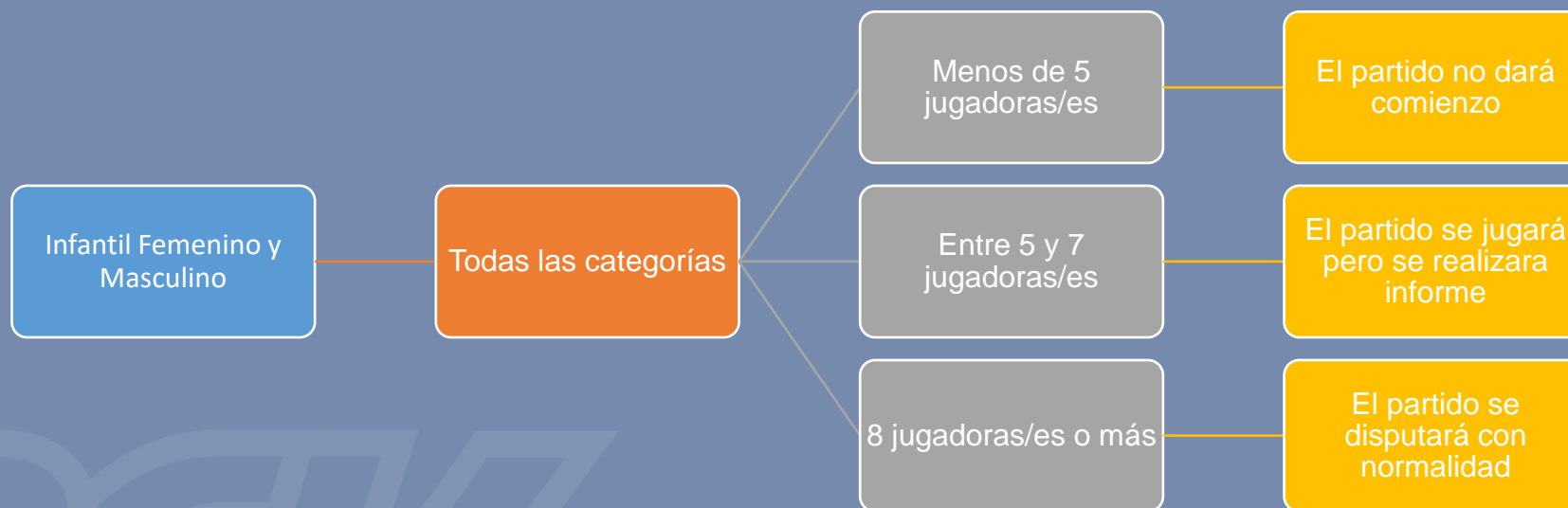
2. INFANTIL FEMENINO Y MASCULINO – REGLA PASARELA Y SUSTITUCIONES



Si un/una jugador/a se lesiona, **CONTARÁ** como periodo jugado completo.
El sustituto el periodo jugado **NO** le cuenta como completo.

REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

2. INFANTIL FEMENINO Y MASCULINO – N.º MÍNIMO DE JUGADORAS/ES



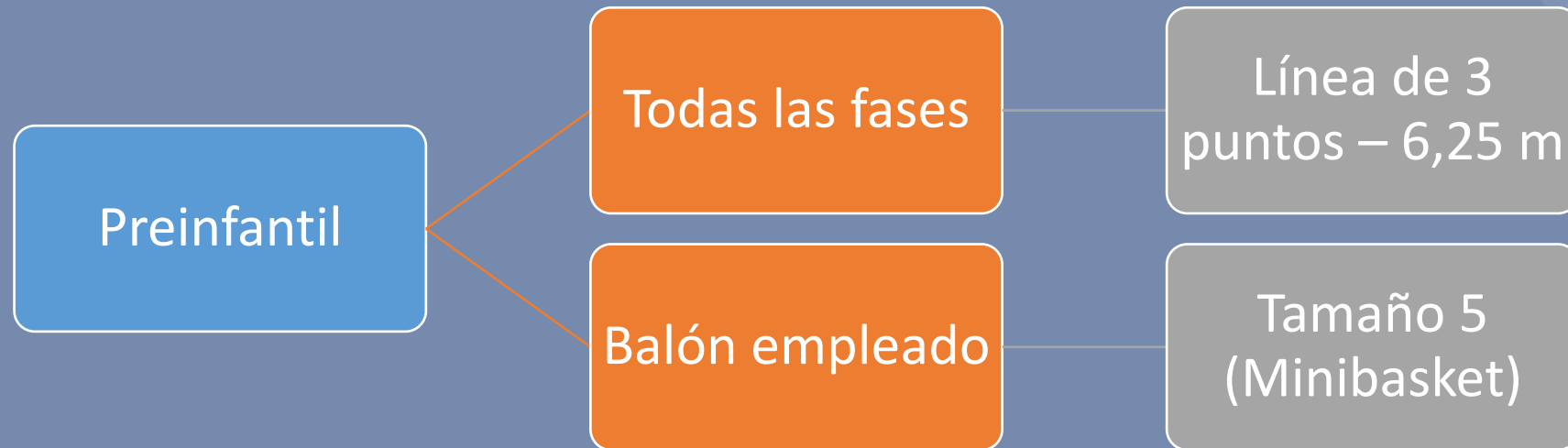
REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

3. PREINFANTIL MASCULINO – TIEMPO DE JUEGO Y TIEMPOS MUERTOS



REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

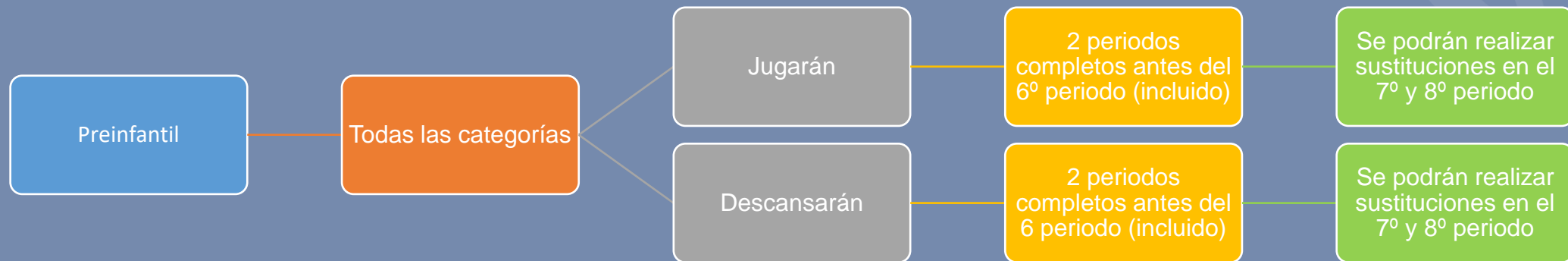
3. PREINFANTIL MASCULINO – LANZAMIENTO DE TRES PUNTOS Y TAMAÑO BALÓN



Él árbitro/a únicamente tocará el balón después de cada falta, sustitución o tiempo muerto.
Se jugará a reloj parado

REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

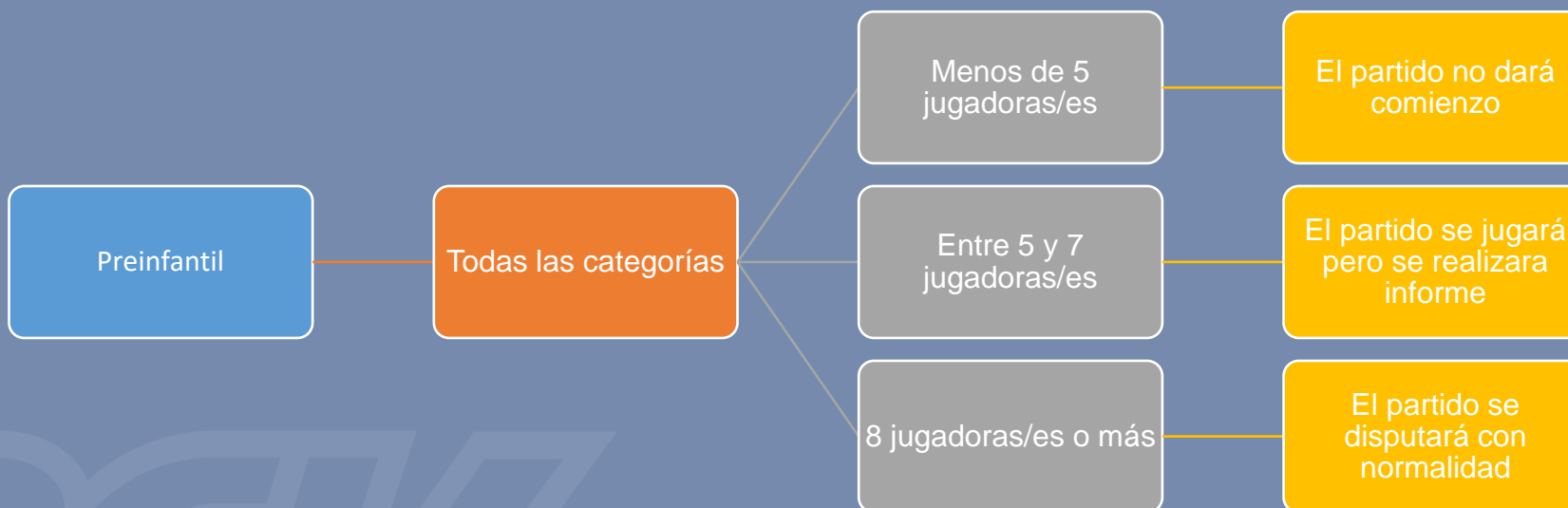
3. PREINFANTIL MASCULINO – REGLA PASARELA Y SUSTITUCIONES



Si un/una jugador/a se lesiona, **CONTARÁ** como periodo jugado completo.
El sustituto el periodo jugado **NO** le cuenta como completo.

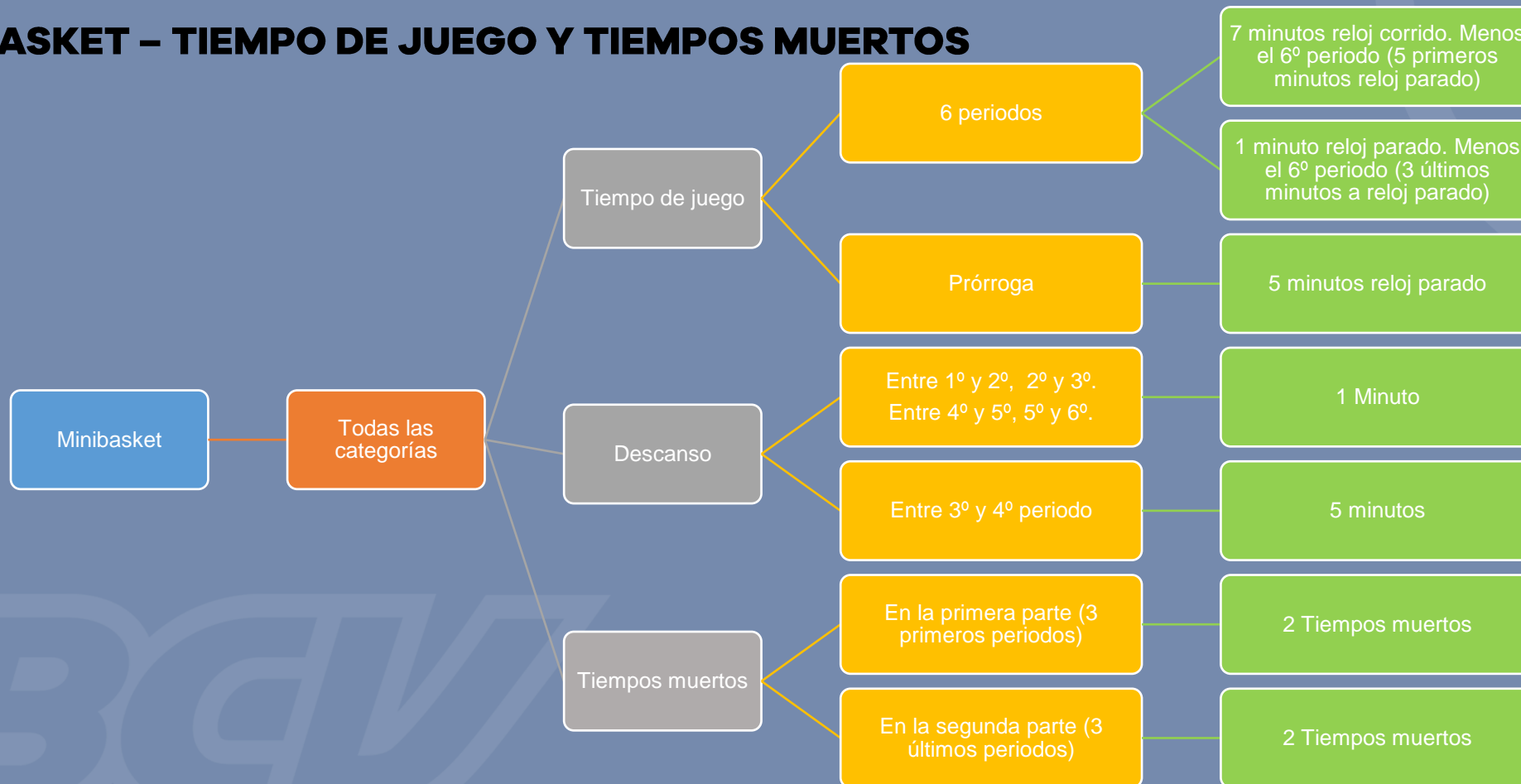
REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

3. PREINFANTIL MASCULINO – N° MÍNIMO DE JUGADORAS/ES



REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

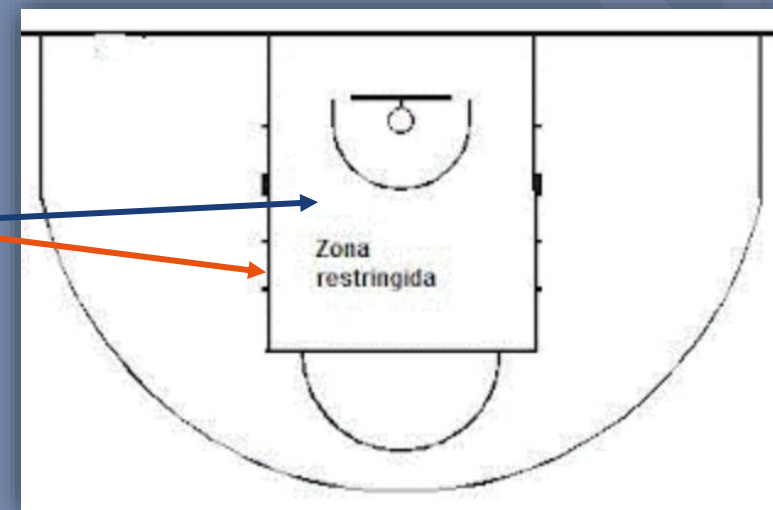
4. MINIBASKET – TIEMPO DE JUEGO Y TIEMPOS MUERTOS



REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

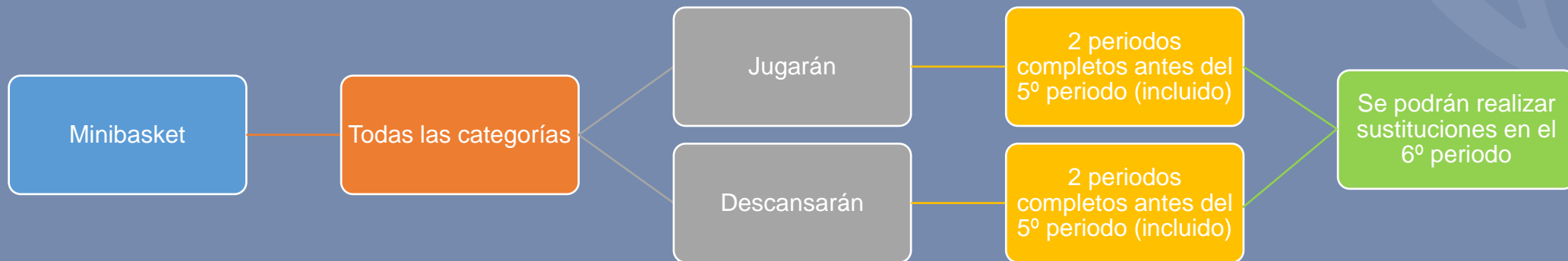
4. MINIBASKET - LANZAMIENTO DE TRES PUNTOS Y DEFENSA

Cada lanzamiento fuera de la zona restringida (zona o botella), valdrá 3 puntos. El jugador/a no pisará ni la línea ni el interior de la zona hasta que el balón haya tocado el aro o entrado a canasta.



REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

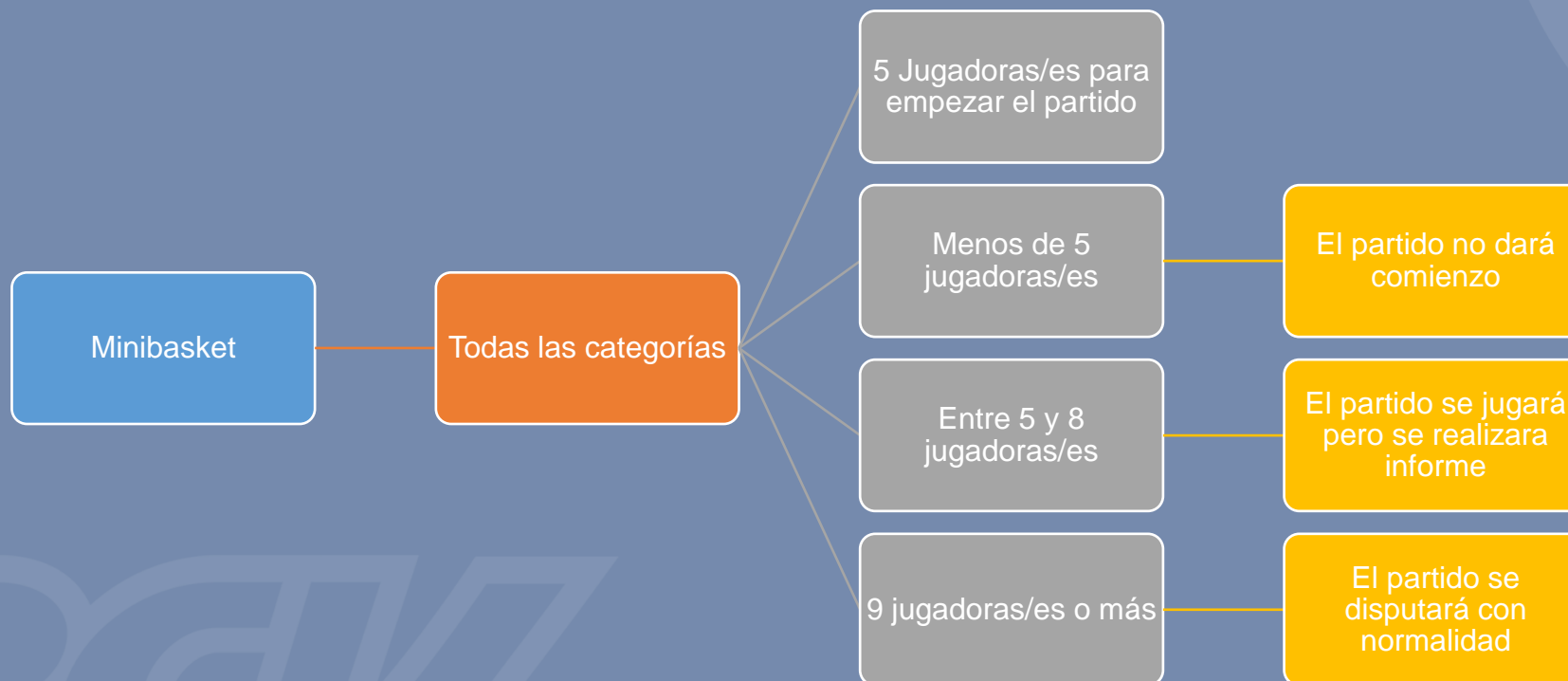
4. MINIBASKET – REGLA PASARELA Y SUSTITUCIONES



Él árbitro/a únicamente tocará el balón después de cada falta, sustitución o tiempo muerto.

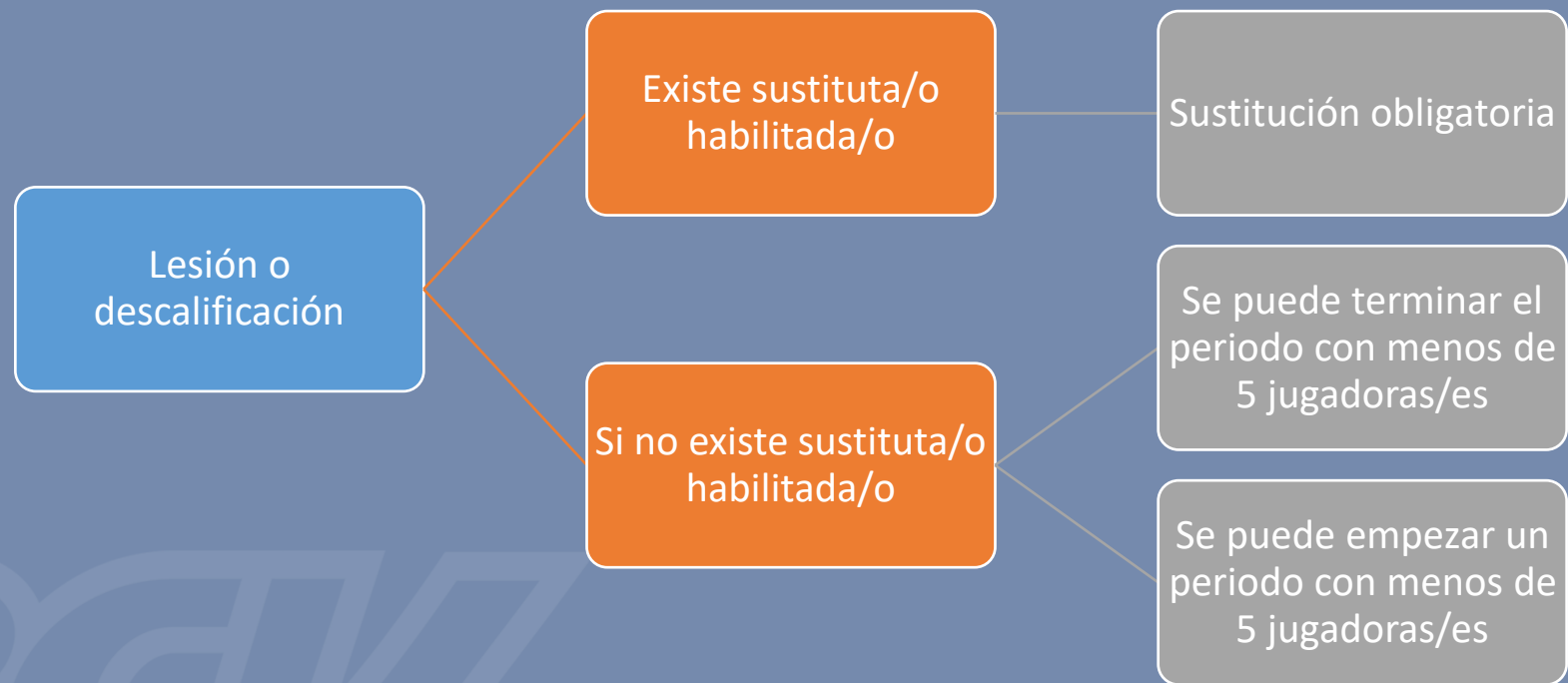
REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

4. MINIBASKET – N° MÍNIMO DE JUGADORAS/ES



REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

5. INFANTIL Y MINIBASKET – SUSTITUCIÓN POR LESIÓN CON REGLA PASARELA





**ESCUELA
OFICIAL DE MESA**



FEDERACIÓN BALONCESTO COMUNIDAD VALENCIANA